Explicacion de ejercicio de asistencia

Análisis:

Descripción del problema: Dibujar rectángulo usando estructuras iterativas

Análisis

Datos de entrada:

coordenadaRect: coordenadas cartesianas

ancho, alto, distanciaEntreRect: entero

Datos de salida

Los rectángulos dibujados en el lienzo

Proceso:

Dibujar los rectángulos

Diseño

|  |
| --- |
| Entidad: Lienzo |
| Variables:  coordenadasRect: coordenadas  ancho, alto, distanciaEntreRect: enteros |
| Nombre del algoritmo: dibujar\_rectangulos  Algoritmo:  Inicio}  anchoLienzo🡨 440  altoLienzo🡨420  distanciaEntreRect 🡨20  ancho 🡨40  alto🡨20  para x 🡨 coordenadasRect.x hasta anchoLienzo con paso (ancho+ distanciaEntreRect)  para y 🡨coordeandasRect.y hasta altoLienzo con paso (alto+ distanciaEntreRect)  dibujar un rectángulo en (x, y, ancho, alto)  fin para  fin para  fin |